



HEIM: DC Wulfsteert		
Pos.	Name	Wechsel
H1	Florian	
H2	Arne	
H3	Geli	
H4	Thomas	Bei Antreten mit nur 3 Spielern XXX
HE1	Passi	H ₁ ab B ₃
HE2	Lars	H _{__} ab B _{__}
HE3	Picco	H _{__} ab B _{__}
HE4	Sally	H ₂ ab B ₅
HE5		H _{__} ab B _{__}
HE6		H _{__} ab B _{__}
GAST: DC Odin		
Pos.	Name	Wechsel
G1	Olaf	
G2	Uwe	
G3	Robert	
G4	XXX	Bei Antreten mit nur 3 Spielern XXX
GE1		G _{__} ab B _{__}
GE2		G _{__} ab B _{__}
GE3		G _{__} ab B _{__}
GE4		G _{__} ab B _{__}
GE5		G _{__} ab B _{__}
GE6		G _{__} ab B _{__}

B 1		Legs (H:G)	Games (H:G)
H1 / H2	G1 / G2	2 : 1	1 : 0
H3 / H4	G3 / G4	2 : 0	2 : 0
B 2 (vor Beginn des Blocks 1x wechseln möglich)			
H1	G1	1 : 2	2 : 1
H2	G2	0 : 2	2 : 2
H3	G3	2 : 0	3 : 2
H4	G4	2 : 0	4 : 2
B 3 (vor Beginn des Blocks 1x wechseln möglich)			
HE 1	G2	2 : 0	5 : 2
H2	G3	1 : 2	5 : 3
H3	G4	2 : 0	6 : 3
H4	G1	1 : 2	6 : 4
B 4 (vor Beginn des Blocks 1x wechseln möglich)			
HE 1	G3	1 : 2	6 : 5
H2	G4	2 : 0	7 : 5
H3	G1	0 : 2	7 : 6
H4	G2	0 : 2	7 : 7
B 5 (vor Beginn des Blocks 1x wechseln möglich)			
HE 1	G4	2 : 0	8 : 7
HE 4	G1	2 : 1	9 : 7
H3	G2	0 : 2	9 : 8
H4	G3	0 : 2	9 : 9
B 6 (nur A-Liga) (vor Beginn des Blocks 1x wechseln möglich)			
HE 1 / HE 4	G3 / G4	2 : 0	10 : 9
H3 / H4	G1 / G2	1 : 2	10 : 10
Ergebnis:		25 : 22	10 : 10
Teamgame (nur bei unentschieden) (es spielen die derzeit aktiven Spieler H1-H4 gg. G1-G4 aus Block 5 bzw. 6 (A-Liga)) 1 Leg abwechselnd auf einen Score 701 (M.O/D.O)			1 : 0

Unterschrift Heim-Captain

Unterschrift Gast-Captain

A-Liga: 501 Double-Out, Runde 16 Ausbullen, B-Liga: 501 Master-Out, Runde 16 Ausbullen, C-Liga: 501 Master-Out, Runde 16 Ausbullen

Der Spielbericht ist innerhalb von 2 Tagen nach durchgeführtem Spiel zu senden an: sportwart@wiking-liga.de oder Fax: 04621/23593. !!! Liegt der Bericht 2 Tage nach dem Spiel noch nicht vor, wird das Spiel für das Heimteam als verloren gewertet !!!

Diese Regel gilt für alle Spiele, auch vorgezogene oder verlegte!

Tritt ein Team mit nur 3 Spielern an, ist die Position H4/G4 mit XXX zu kennzeichnen. Die Spiele werden 0:2 gewertet.